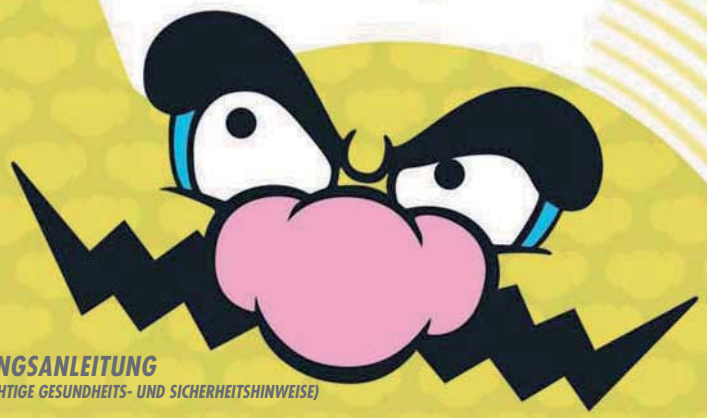
Wii™

WARIO WÖCHENTLICH!

SONDERAUSGABE

WarioWare™ SMOOTH MOVES



BEDIENUNGSANLEITUNG
(ENTHÄLT WICHTIGE GESUNDHEITS- UND SICHERHEITSHINWEISE)

Jegliche für diese Software bereitgestellte Anleitungen sind digitale Nachbildungen der gedruckten Original-Spielanleitungen. Bitte beachte, dass manche der Inhalte für heutige Nutzer womöglich befremdlich anmuten können.
Außerdem werden eventuell Funktionen genannt, die in dieser Version des Spiels nicht genutzt werden können. Möglicherweise sind heute nicht mehr aktuelle Verbraucherinformationen,
wie z. B. Garantiehinweise und Service-Hotlines, enthalten.

Informationen zu Produkten findest du auf der Nintendo-Website unter:
www.nintendo.com
Technische Hilfe und Problemlösungen findest du in der Bedienungsanleitung deiner Wii U-Konsole oder unter:
support.nintendo.com

[0610/NOE-F/RVL]

Dieses Qualitäts-Siegel ist die Garantie dafür, dass Sie Nintendo-Qualität gekauft haben. Achten Sie deshalb immer auf dieses Siegel, wenn Sie Spiele oder Zubehör kaufen, damit Sie sicher sein können, dass alles einwandfrei zu Ihrem Nintendo-System passt.

Original Nintendo Seal of Quality™

Wir danken Ihnen, dass Sie sich für die WARIOWARE™: SMOOTH MOVES-Disc für Ihr Wii™-System entschieden haben.

WARNUNG: Bitte lesen Sie vor Inbetriebnahme des Nintendo® Hardware-Systems, der Disc oder des Zubehörs unbedingt die in dieser Bedienungsanleitung enthaltenen, wichtigen Gesundheits- und Sicherheitshinweise durch.

Bitte lesen Sie die Spielanleitung sorgfältig durch, damit Sie viel Freude an Ihrem neuen Spiel haben. Wichtige Gewährleistungs- und Service-Informationen finden Sie in dem Faltblatt für Altersbeschränkungen, Software-Gewährleistungen und Kontaktinformationen. Heben Sie diese Dokumente zum Nachschlagen gut auf.

Kompatibel mit 50Hz 60Hz

DIESES SPIEL UNTERSTÜTZT SOWOHL DEN 50Hz (576i)- ALS AUCH DEN 60Hz (480i)-MODUS.

Kompatibel mit EDTV/HDTV

Nintendo®

© 2006 – 2007 NINTENDO. CO-DEVELOPED BY INTELLIGENT SYSTEMS.

TM, ® AND THE Wii LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.
ALL RIGHTS, INCLUDING THE COPYRIGHTS OF GAME, SCENARIO, MUSIC AND PROGRAM, RESERVED BY NINTENDO.

© 2007 NINTENDO.

INHALTS VERZEICHNIS

WARIO! WARIO WÖCHENTLICH!

Lest es hier zuerst!
Vorwort vom Chefredakteur Wario 4

Die Meinung einer Expertin!
Der mysteriöse Formenstab 6

Wie man ein Spiel startet
und anderes Wesentliches 8

Dribble und Spitz!
Mit Freunden in der Stadt unterwegs!
Karte von Diamant City 10

Sonderbericht!
von Kat und Ana
Die Wahrheit zwischen den Lügen:
Die Tatsachen über die Formen 12

Schlusswort der Redakteure 18

SONDER AUSGABE

Vorwort vom Chefredakteur Wario

Ich habe eine unglaubliche Geschichte für euch! Alles begann heute Morgen, als ich eine Pause davon machte, diese Kolumne zu beginnen. Gerade als ich mich in meinem Snacksessel niedergelassen hatte, tauchte eine seltsame kleine Kreatur aus dem Nichts auf und stahl mir klammheimlich meine Leckereien!

NIEMAND HAUT MICH SO ÜBERS OHR!!!

Also bin ich diesem kleinen Biest hinterhergerannt. Mann, der kleine Racker war ganz schön schnell! Ehe ich's mich versah, befanden wir uns in dieser verfallenen, alten Hütte auf der anderen Seite der Stadt. Und anscheinend ist diese Hütte ein Tempel einer alten Zivilisation!

BITTE WAS??? Ist das nicht ABGEFAHREN?

Wie dem auch sei, in der Hütte sah ich diesen Stab und hob ihn auf. Nichts daran schrie mir entgegen: „ICH BIN EIN SCHATZ!" oder „ICH MACHE DICH FIX REICH!" Aber ich habe ja bekanntlich eine Nase für Dinge dieser Art. Darüber hinaus stellte ich fest, dass, je nachdem, wie ich das Stab-Dingsbums hielt oder bewegte, Verschiedenes passierte.

Auf einmal hatte ich einen meiner weltberühmten Super-Einfälle: Ich wollte die Weisheit der alten Zivilisation mit den Bewohnern von DIAMANT CITY teilen. Und wie kann man Informationen besser an den Mann bringen, als eine Zeitung herauszugeben?

TA-DA! Ihr haltet sie in den Händen!

Ich weiß, was ihr denkt. Aber ehrlich, ich versuche mit meiner Zeitung nicht den großen Reibach zu machen! Allerdings sind mir Spenden und dergleichen immer herzlich willkommen!

Da ich der Chefredakteur bin, heißt die Zeitung auch…

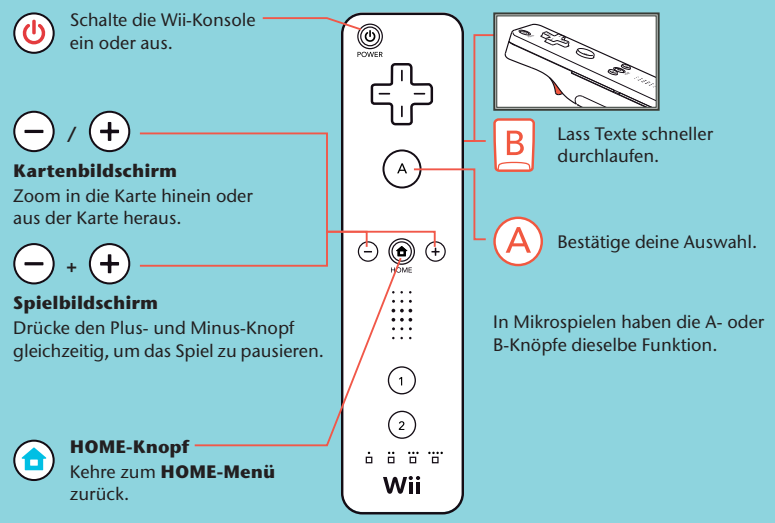
„WARIO WÖCHENTLICH!" WAS AUCH SONST?

Der mysteriöse Formenstab

Ciao! Mona hier, die Formenstab-Expertin der Zeitungsredaktion. Wario ist vom Schreiben schon gelangweilt, dann bleiben seine Pflichten als Reporter wohl an mir hängen! Ein Gerücht besagt, dass, wenn man den Formenstab in die Hand nimmt, man nicht anders kann, als zu tanzen! Was wird sich diese alte Zivilisation wohl als Nächstes ausdenken?

Mona

Der Formenstab und die Formen (S. 12)



In diesem Spiel wird die Wii-Fernbedienung als FORMENSTAB und der Nunchuk als BALANCESTEIN bezeichnet.

Die Vorderseite des Formenstabs ist die Seite mit dem Steuerkreuz und dem A-Knopf.

Der Umgang mit dem Formenstab

1. Leg immer die Handgelenksschlaufe um.

Wenn du den Formenstab einsetzt, leg immer die Handgelenksschlaufe um. Es ist verboten, den Formenstab zu werfen.

2. Spiel stehend und mit ausreichend Platz.

FORMEN werden grundsätzlich stehend ausgeführt. Bevor du Formen ausführst, räum den Bereich um dich herum auf.

3. Lass dich gehen.

Das Geheimnis, die Formen mit Würde und in vollendeter Schönheit auszuführen, ist, sich zu entspannen. Vergiss nicht, zwischenzeitlich Erholungspausen einzulegen.

Young Cricket

Master Mantis

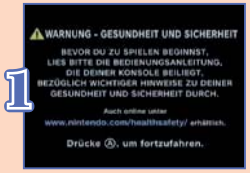
Wie man ein Spiel startet

und anderes Wesentliches

Hallo! Mein Name ist Penny! Du kennst vielleicht meinen Großvater, Dr. Crygor. Alle Leute sagen uns immer, dass wir uns kein Stück ähnlich sehen. Sag mal, hast du gerade das Spiel begonnen, ohne vorher darüber nachzudenken, was du da eigentlich tust? Ich wette, so ist es gewesen. Aber so sollte man die Dinge nicht handhaben. Gucken wir mal genauer, wie man ein Spiel startet. Okay?

Penny

Alles klar! Immer schön eins nach dem anderen. Schiebe die WarioWare™: Smooth Moves-Disc in den Disc-Schacht ein. Dabei schaltet sich die Konsole ein. Oh, du kannst natürlich auch eine Disc einschieben, wenn die Konsole bereits eingeschaltet ist. Übrigens wird das Spiel in der Sprache dargestellt, auf die die Konsole eingestellt ist. Wenn du den Bildschirm zur Rechten siehst, lies dir den Inhalt aufmerksam durch und drücke dann den A-Knopf. Verstanden?



Wähle im **Wii-Menü** den **Disc-Kanal** links oben aus und drücke den A-Knopf.

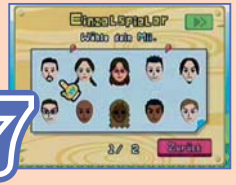
Danach erscheint der **Startbildschirm des Kanals**. Wähle START und drücke den A-Knopf.

Ein Bildschirm erscheint, auf dem erklärt wird, wie man die Handgelenksschlaufe korrekt anlegt. Danach beginnt ein Film über die Vorgeschichte. Durch Drücken des A-Knopfs kannst du ihn abbrechen. Ein weiterer Bildschirm erscheint, wähle erneut START an und drücke dann den A-Knopf.

Wenn das **Hauptmenü** erscheint, wähle EINZELN an, um den **Einzelspieler-Modus** aufzurufen. Einfach, oder?

Spielst du das erste Mal, wähle NEU! Es können die Daten von bis zu zwölf Spielern gespeichert werden. Befolge die Anweisungen auf dem Bildschirm, um deinen Namen einzugeben.

Wähle dein Mii aus. Wähle einen von sechs Standard-Mii-Charakteren oder jedes Mii, dass du im **Mii-Kanal** erstellt hast. Nun musst du nur noch deine SPIELHAND auswählen und dann hast du's geschafft! Um weitere Informationen darüber zu erhalten, wie man Mii-Charaktere im **Mii-Kanal** erstellt, lies bitte in der Wii-Bedienungsanleitung nach.



HEISSER TIPP! **Dieses Spiel speichert automatisch! Wow!**

- Du benötigst einen Block freien Speicherplatz im Speicher der Wii-Konsole.
- Um weitere Informationen darüber zu erhalten, wie man Daten im Speicher der Wii-Konsole löscht, lies bitte in der Wii-Bedienungsanleitung nach.

Wie man Daten löscht

Hast du schon Daten von zwölf Spielern gespeichert und möchtest aber Daten eines weiteren Spielers speichern, dann wähle 💣, um bereits bestehende Daten eines Spielers zu löschen. Gelöschte Spielerdaten sind unwiederbringlich verloren, also sei vorsichtig! Möchtest du den Namen oder das Mii eines Spielers ändern, dann wähle 🔧!

Karte von Diamant City

FORMENTEMPEL

Dieses Gebäude beherbergt die Überbleibsel einer alten Zivilisation und die Formen, die sie verwendet haben.

a) STORY

In dieser Kategorie sind die Spiele nach verschiedenen Bewohnern von Diamant City aufgeteilt.

b) FORM

Hier sind die Spiele gemäß den verschiedenen Formen aufgeteilt. Du kannst aus allen Mikrospielen wählen, die du schon einmal gespielt hast.

c) POSENKARTEN

Die Posen, die du schon gelernt hast, befinden sich hier.

Bewege den Cursor auf und ab, um den Bildschirm nach oben oder unten zu bewegen.

Ashley

Jimmy T.

Dribble

Hey du da! Dribble steht zu deinen Diensten! Bist du das erste Mal in Diamant City? Dann solltest du Wario in seiner Hütte einen Besuch abstatten.

Hab ich Recht, Spitz?

Warios Haus

Begib dich als erstes zu Warios Haus und stell dich vor! Er wird dir die Form zeigen, die er am besten beherrscht. Hier läuft das so: Du gehst jemanden besuchen und diese Personen stellen dich dann anderen Bewohnern vor… So läuft das in dieser Stadt!

9-Volt

Bahnhof

Der Zug fährt dich zum **Hauptmenü** zurück. Am Anfang eines neuen Spiels bringt er dich nur zu einer Station. Das tut mir Leid, ist aber so!

Fabrik

Du kannst deinen Namen, dein Mii oder die Hand, mit der du spielst, ändern. Komm hier vorbei, um alles ein wenig aufzumischen.

Nahansicht

Zoom durch Drücken des Plus- oder Minus-Knopfs in die Karte hinein oder aus der Karte heraus.

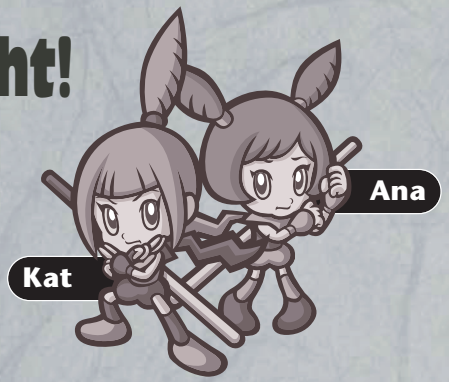
Spitz

Jawoll!

Wario sieht vielleicht nicht danach aus, aber eigentlich ist er ein ganz netter Kerl.

Sonderbericht!

von Kat und Ana
Die Wahrheit zwischen den Lügen: Die Tatsachen über die Formen

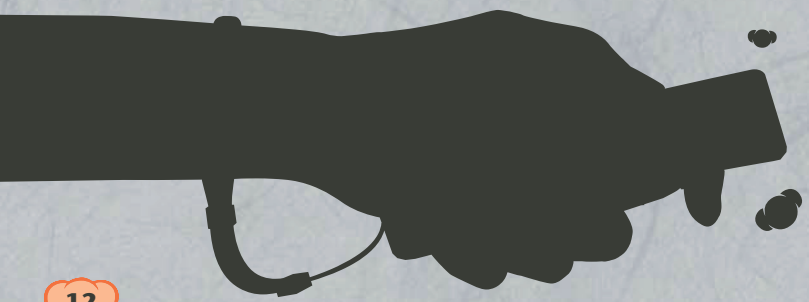


Das Auftauchen der Formen

Die Formen-Manie hat Diamant City im Sturm erobert! Die genaue Herkunft der Formen liegt im Dunklen verborgen, aber das Gerücht geht um, dass sie auf eine alte Zivilisation zurückzuführen sind. Diese alte Zivilisation setzte den Formenstab ein, um eine Reihe von Tanzriten auszuführen. Sie wurden von Generation zu Generation weitergegeben. Die Riten entwickelten sich über die Jahre hinweg zu dem, was wir heute als Formen kennen.

Die Macht der Formen

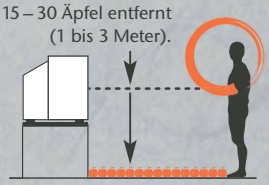
Die Bewohner von Diamant City kennen die Pein bereits, die man beim Spielen der ultraschnellen Mikrospiele durchlebt… Der Druck von nur fünf Sekunden! Das Vier-Versuche-Limit! Nach Warios Entdeckung kann man Bewohner in der ganzen Stadt beobachten, wie sie sich bewegen, als seien sie vom Formenstab besessen. Erst kürzlich wurde dieser Umstand als wahre Macht der Formen erkannt.



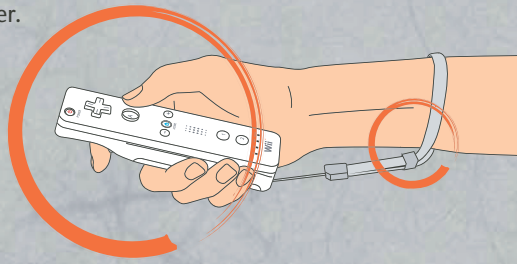
Die falsche Art zu spielen

- Du stehst nicht vor dem Fernseher.
- Du stehst zu nah vor dem Fernseher oder zu weit davon entfernt.
- Du verdrehst deine Hand.
- Du fuchtelst in der Gegend herum, als krabbelten unzählige Käfer auf dir.

Die richtige Art zu spielen



- Du stehst vor dem Fernseher.
- Du stehst im richtigen Abstand vor dem Fernseher.
- Du hältst den Formenstab nicht zu fest in der Hand.
- Du hast die Handgelenksschlaufe angelegt.



Auf den kommenden Seiten, werden wir einige Formen erklären.

Die Fernbedienung

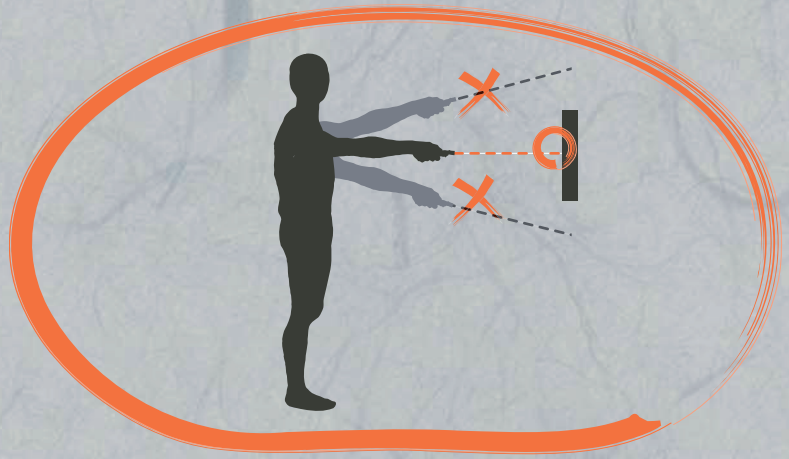
Schwierigkeit ★☆☆☆☆

DIE FERNBEDIENUNG stellt die grundlegendste aller Formen dar. Sie sieht einfach aus, aber tatsächlich ist diese Form sehr tiefgründig und komplex. Aus dieser Position musst du dich nach oben, nach unten, nach links, nach rechts und sogar nach vorne bewegen.

Erklärung

Halte den Formenstab waagerecht mit dem Zeiger nach vorn in deiner Spielhand. Der Daumen ruht auf dem A-Knopf und der Zeigefinger auf dem B-Knopf. Dein Körper ist dem Fernseher zugewandt. Setze den Formenstab ein, um auf Bereiche auf dem Bildschirm zu zeigen.

Der Weg zum Erfolg beim Ausführen aller Formen, die den Zeiger einsetzen, ist, den Cursor auf dem Bildschirm zu halten.



Beispiel

Setze den Spot ein, um den kleinen Kerl zu finden, der sich im Dunklen versteckt.

Der Regenschirm

Schwierigkeit ★★☆☆☆

Diese Form verleiht dem Spieler einen gewissen Ausdruck stiller Würde. Man sagt, dass diese Form bei jungen Damen besonders beliebt ist, aber wer weiß, ob das tatsächlich stimmt. Aus dieser Form heraus werden allerlei Aktionen ausgeführt, wie beispielsweise vorwärts schlagen und heftiges Schütteln des Formenstabs.

Erklärung

Halte den Formenstab senkrecht in deiner Spielhand mit dem Zeiger nach oben, dein Daumen ruht auf dem A-Knopf. DER REGENSCHIRM ähnelt der Fernbedienung, aber anstatt den Formenstab waagerecht zu halten, hältst du ihn senkrecht. Sieh ihn als natürliche Verlängerung deiner Hand und werde eins mit ihm.

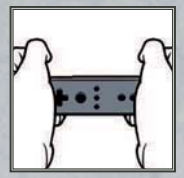
Beispiel

Schlag auf die lästige Fliege drauf!

Das Lenkrad

Schwierigkeit ★★★☆☆

Diese zweihändige Form ist für etwas erfahrenere Spieler eher geeignet. Aus dieser Position wirst du den Formenstab nach vorne bewegen oder ihn wie ein Lenkrad drehen. Denk daran, wenn du die Formen wechselst. Keine Eile, denn Eile bringt alles aus dem Gleichgewicht.



Erklärung

Dreh die Vorderseite des Formenstabs zu dir und halte die Enden mit deinen Händen.

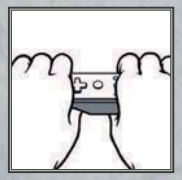
Beispiel

Kippe den Formenstab nach links und nach rechts, um den Ball aus dem Labyrinth zu befördern.

Obwohl DAS LENKRAD der etwas einfacheren Form DIE STANGE ähnelt, verwechsle die beiden Formen nur nicht.

Die Stange

In der Ausführung für die Stange zeigt die Vorderseite des Formenstabs nach oben. Er wird waagerecht von oben gehalten.



Der Elefant

Schwierigkeit ★★★★☆

DER ELEFANT ist eine der größten Herausforderungen aller Formen. Bei der Ausführung dieser Form stellt der Formenstab die Verlängerung deiner Nase dar. Spielst du Mikrospiele in denen der Elefant auftaucht, bewege deinen Kopf im Einklang mit dem Formenstab. Das ist darüber hinaus entspannend für den Nacken.

Erklärung

Halte den Formenstab mit dem Zeiger nach vorn mit beiden Händen mit dessen Ende an deine Nase. Die Ausführung dieser Form gelingt am besten, wenn der Spieler alle seine Hemmungen über Bord wirft.

Beispiel

Streck deinen Rüssel aus und greif dir den Apfel.

Von den genannten Formen abgesehen, gibt es noch viele mehr.

Schlusswort der Redakteure

Wie hat euch die erste Ausgabe von „Wario Wöchentlich“ gefallen? Unschlagbar, was? Aber habt ihr mit mir als Chefredakteur auch etwas anderes erwartet?!?

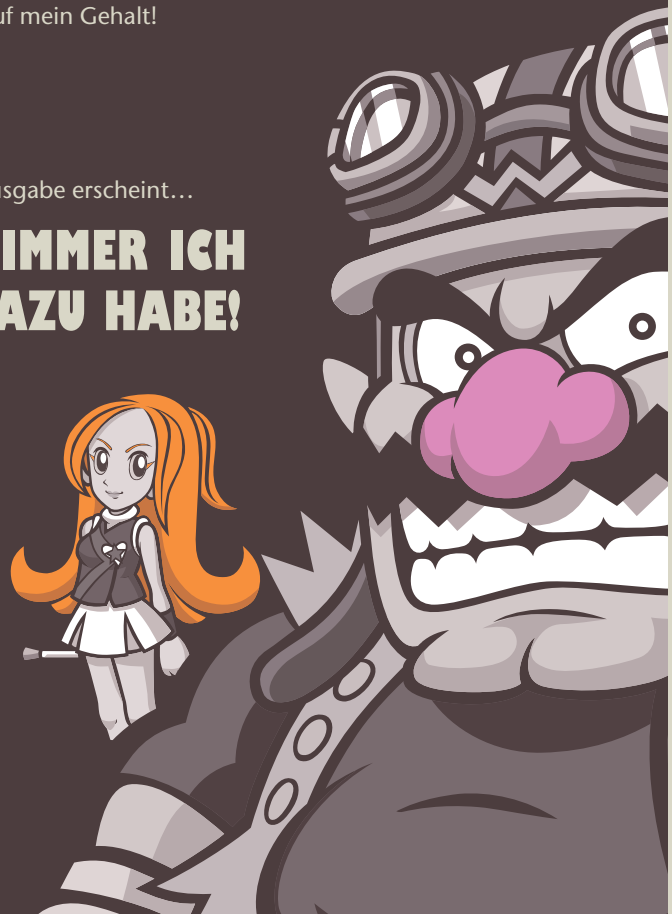
Wario
Chefredakteur

„Wario Wöchentlich“ wurde ins Leben gerufen, weil unser Chefredakteur, Wario, eine fixe Idee hatte. Auf halbem Weg allerdings, hat er das Interesse verloren. Darum half ich ihm aus, wie immer eigentlich… Und ich warte immer noch auf mein Gehalt!

Mona
Redakteurin

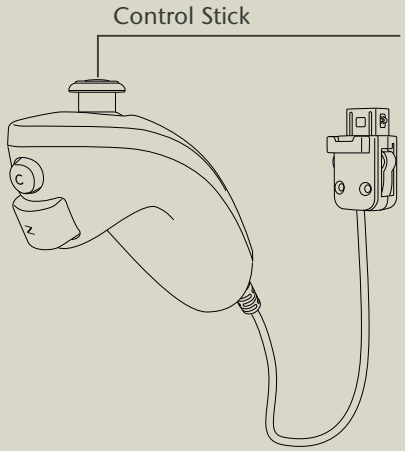
Die nächste Ausgabe erscheint…

WANN IMMER ICH LUST DAZU HABE!



Wiederherstellung der neutralen Position für den Nunchuk

VORSICHT: Sollte sich der Control Stick beim Einschalten bzw. beim Anschließen an die Wii-Fernbedienung nicht in der neutralen Position befinden, so wird diese falsche Position als neutrale Position übernommen. Dies führt zu einer Fehlfunktion der Steuerung. Lass den Control Stick in die zentrale Position zurückkehren und drücke auf der Wii-Fernbedienung gleichzeitig für drei Sekunden A-, B-, Plus- und Minus-Knöpfe, um die neutrale Position wiederherzustellen.



Spracheinstellung

Grundsätzlich wird für dieses Spiel die Spracheinstellung der Wii-Konsole übernommen. Das Spiel verfügt über fünf verschiedene Sprachen: Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch und Italienisch. Wenn für die Wii-Konsole bereits eine dieser Sprachen ausgewählt worden ist, wird diese automatisch im Spiel verwendet. Ist aber eine Sprache für die Wii-Konsole ausgewählt worden, die nicht oben angeführt ist, wird im Spiel standardmäßig der englische Bildschirmtext verwendet. Die im Spiel wiedergegebene Sprache lässt sich verändern, indem die Spracheinstellung der Wii-Konsole verändert wird. Bitte schlage in der Wii-Bedienungsanleitung nach, falls du weitere Informationen zur Spracheinstellung benötigst.

60Hz (480i)-Modus

Die 60Hz (480i)-Darstellung bietet Spielern eine qualitativ hochwertigere Bilddarstellung. Besondere Merkmale sind die gestochen scharfe Bildwiedergabe und optimale Spielgeschwindigkeit, die zu einer großartigen Spielerfahrung beitragen. Wir von Nintendo möchten, dass die Spieler unsere Spiele unter den bestmöglichen Bedingungen erleben.

Dieser Spieltitel ermöglicht eine bessere und qualitativ hochwertigere Bilddarstellung auf Fernsehgeräten, die den 60Hz (480i)-Modus unterstützen (PAL60-Kompatibilität). Um den 60Hz (480i)-Modus zu aktivieren, wähle diesen Modus bitte in den Wii-Systemeinstellungen unter FERNSEHER aus. Weitere Informationen zur Einstellung des Darstellungsmodus erhältst du in der Wii-Bedienungsanleitung.

Wenn du zum Anschluss ein Wii-RGB-Kabel (RVL-013) (separat erhältlich) verwendest und das Fernsehgerät über einen RGB-Eingang und PAL60-Kompatibilität verfügt, erfolgt eine sanftere Bildwiedergabe mit reduziertem Flimmern.

Manche, in erster Linie ältere Fernsehgeräte können jedoch keine Spiele im 60Hz (480i)-Modus darstellen. Daher kann es bei einem kleinen Prozentsatz der Spieler zu Schwierigkeiten bei der Darstellung dieses Spiels auf ihren Fernsehgeräten kommen. Um herauszufinden, ob dein Fernsehgerät den 60Hz (480i)-Modus darstellen kann, schlage bitte in der zugehörigen Bedienungsanleitung nach oder wende dich an den zuständigen Hersteller, um weitere diesbezügliche Informationen zu erhalten.

EDTV / HDTV (480p) Modus – Progressive Scan

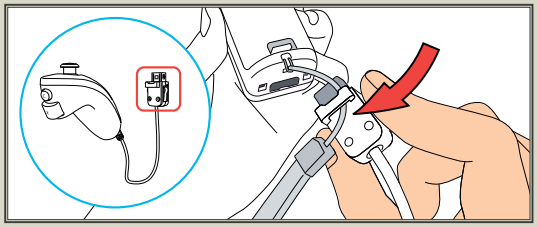
Die EDTV / HDTV (480p)-Darstellung erfolgt progressiv und bietet Spielern die qualitativ hochwertigste Bilddarstellung. Besondere Merkmale sind die gestochen scharfe Bildwiedergabe, optimale Spielgeschwindigkeit und ein stark reduziertes Flimmern, die zu einer großartigen Spielerfahrung beitragen. Wir von Nintendo möchten, dass die Spieler unsere Spiele unter den bestmöglichen Bedingungen erleben.

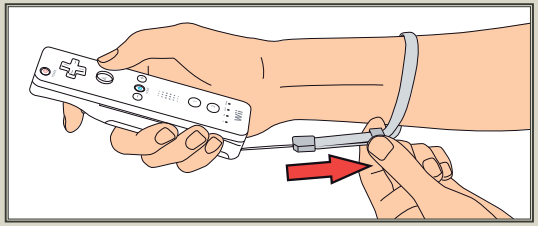
Abhängig von der Kombination des verwendeten Kabels und des Fernsehgerätes kann es jedoch sein, dass dieser Modus nicht dargestellt werden kann. Schlage bitte in der zugehörigen Bedienungsanleitung nach oder wende dich an den Hersteller, um zu erfahren, ob dein Fernsehgerät über die erforderliche Progressive Scan-Technik verfügt. Stelle außerdem sicher, das Wii-Komponenten-Video-Kabel (RVL-011) (separat erhältlich) zu verwenden und Progressive Scan am Fernsehgerät zu aktivieren, wenn du diesen Modus auswählst.

Standardmäßig ist der 50Hz (576i)-Modus ausgewählt. Um den EDTV / HDTV (480p)-Modus zu aktivieren, wähle diesen Modus bitte in den Wii-Systemeinstellungen unter FERNSEHER aus. Weitere Informationen zur Einstellung des Darstellungsmodus erhältst du in der Wii-Bedienungsanleitung.

Gebrauch der Wii-Fernbedienung und des Nunchuks

Führe die Schnur der Handgelenksschlaufe durch den Haken. Stecke den Nunchuk-Stecker in den Erweiterungsanschluss an der Unterseite der Wii-Fernbedienung. Führe deine Hand durch die Handgelenksschlaufe und nimm die Wii-Fernbedienung sicher in die Hand. Justiere den Stopper, so dass die Schlaufe sich nicht vom Handgelenk löst. Gib Acht, den Stopper nicht übermäßig festzuziehen. Es genügt, wenn die Schlaufe nicht verrutschen kann.





VORSICHT: Der Spielablauf mit der Wii-Fernbedienung und dem Nunchuk kann schnelle und dynamische Bewegungsabläufe mit sich bringen. Bitte verwende stets die Handgelenksschlaufe, um zu verhindern, dass dir die Wii-Fernbedienung beim Spielen aus der Hand gleitet und dadurch Schäden an der Umgebung sowie der Wii-Fernbedienung entstehen oder andere Personen verletzt werden. Achte daher bitte auf ausreichenden Abstand zu anderen Personen oder Gegenständen, um ein Zusammenprallen auszuschließen. Vermeide es außerdem, mit der Wii-Fernbedienung stärker zu schwingen als notwendig.
Stelle sicher, den Nunchuk wie beschrieben vorzubereiten. Verwende den Haken am Nunchuk-Stecker gemeinsam mit der Schnur der Handgelenksschlaufe, um zu verhindern, dass sich der Nunchuk-Stecker vom Erweiterungsanschluss der Wii-Fernbedienung löst und gegen andere Gegenstände oder Personen schlägt.
WARNUNG: Nicht geeignet für Kinder unter 36 Monaten. Die Handgelenksschlaufe der Wii-Fernbedienung und das Kabel des Nunchuks können sich um den Hals schnüren.

Registrieren der Wii-Fernbedienung an der Wii-Konsole

Um die Wii-Fernbedienung an einer Wii-Konsole zu verwenden, muss sie zunächst registriert werden. Die im Lieferumfang der Wii-Konsole befindliche Wii-Fernbedienung ist bereits ab Werk registriert. Es gibt zwei verschiedene Registrierungen:

Standard-Modus – Nach erfolgter Registrierung bleibt die Wii-Fernbedienung solange an der Wii-Konsole registriert, bis die Einstellungen durch Registrierung an einer anderen Konsole überschrieben werden.

Einmal-Modus – Dieser Modus ermöglicht den vorübergehenden Gebrauch deiner Wii-Fernbedienung an einer anderen Wii-Konsole, den Gebrauch der Wii-Fernbedienung eines Freundes an deiner Wii-Konsole sowie die Änderung der Spielerreihenfolge bei Mehrspieler-Partien. Die in der Wii-Fernbedienung gespeicherten Einstellungen zur Registrierung im **Standard-Modus** werden dadurch nicht überschrieben. In diesem Modus bleibt die Wii-Fernbedienung mit der Wii-Konsole verbunden, solange sie eingeschaltet ist. Sobald die Wii-Konsole ausgeschaltet wird, geht die Registrierung an der Wii-Konsole verloren.

Bitte beachte die folgenden Anweisungen zur Registrierung via **Einmal-Modus**. Weitere Informationen zur Registrierung erhältst du in der Wii-Bedienungsanleitung.

Registrierung via Einmal-Modus

HINWEIS: Die Verwendung dieses Modus setzt die Registrierungskonfigurationen aller Wii-Fernbedienungen außer Kraft, bis die Wii-Konsole ausgeschaltet wird. Wird die Wii-Konsole danach wieder eingeschaltet, treten die Konfigurationen des **Standard-Modus** wieder in Kraft.

1. Drücke den HOME-Knopf an einer Wii-Fernbedienung, die an der Wii-Konsole registriert ist.
2. Wähle die Option Wii-FB-EINSTELLUNGEN aus dem **HOME-Menü** aus und wähle danach die Option NEU ANMELDEN aus.

3. Drücke gleichzeitig die 1- und 2-Knöpfe auf der Wii-Fernbedienung, die an der Wii-Konsole registriert werden soll. Die Reihenfolge, in der die Wii-Fernbedienungen registriert werden, bestimmt, wer Spieler 1, Spieler 2 usw. ist.

4. Die Spieler-LED blinkt während des Registrierungsvorganges. Halte die Knöpfe gedrückt, bist das Blinken aufhört. Dadurch wird signalisiert, dass die Verbindung eingerichtet wurde.

RVL-RODP-NOE

Nintendo®

PRINTED IN THE EU